

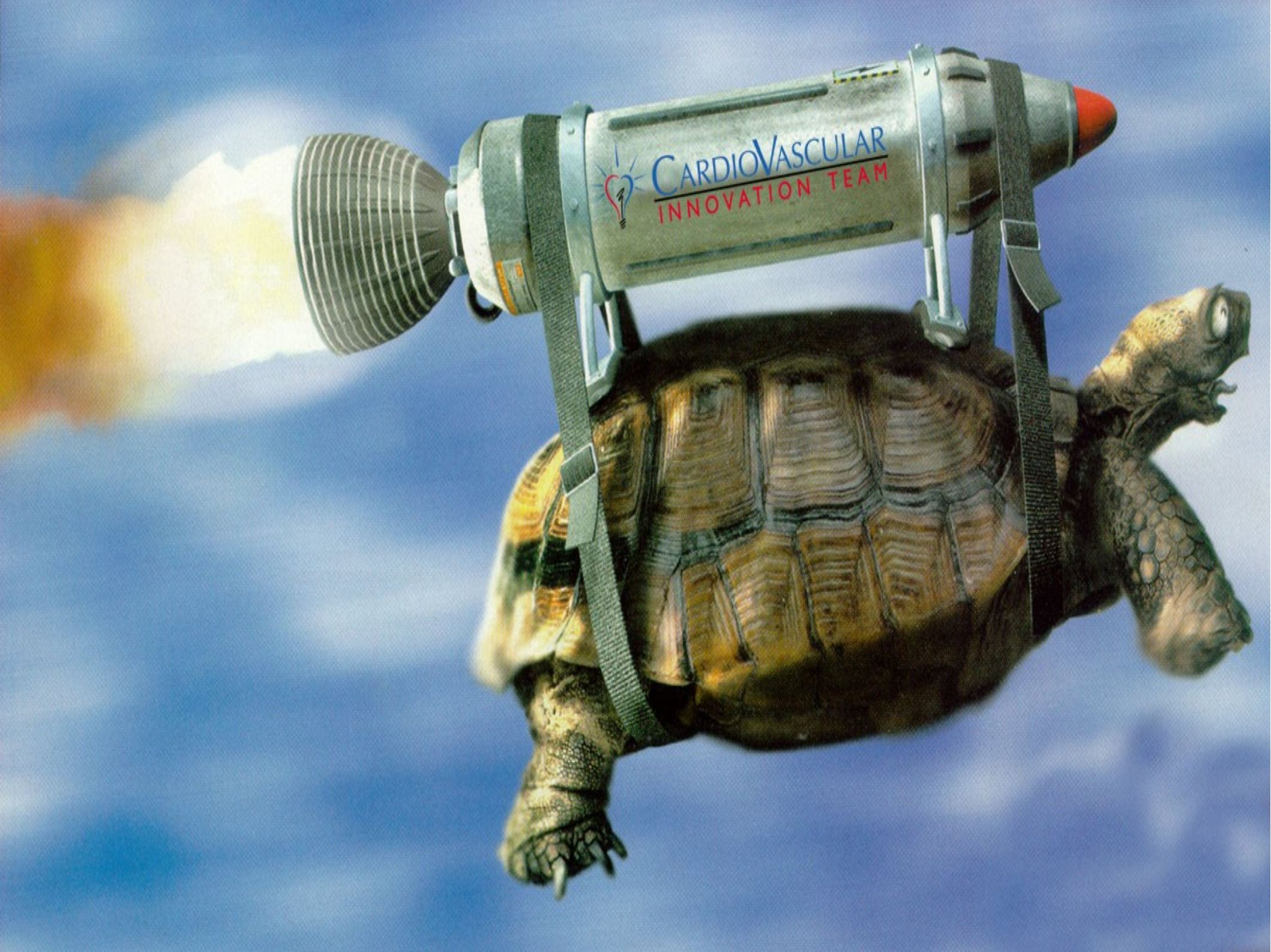
O Ensino Aprendizagem em Tempos de Internet



Rubens Queiroz de Almeida
queiroz@ccuec.unicamp.br

Download desta apresentação
<http://www.Dicas-L.com.br/cursos>





 **CARDIOVASCULAR**
INNOVATION TEAM

Presos na escada rolante ...

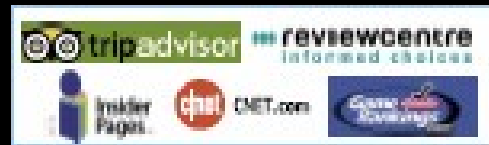


Para começar ...

Social Networks



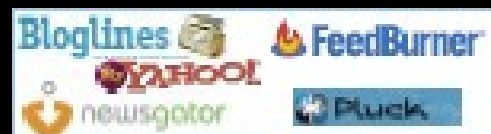
User Review Portals



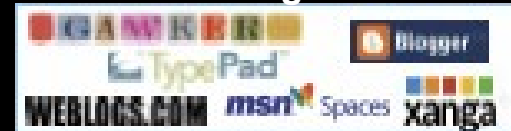
Wikis / Collaboration



RSS



Blogs



Search



Open Source



Comparison Shopping



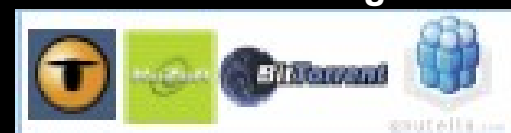
Podcasts



eCommerce



File Sharing



Tagging



Colaboração e Compartilhamento

Software Livre

Richard Stallman



- Richard Stallman
- Idealizador do movimento de software livre
- Gnu Public License
- <http://www.fsf.org>

Linus Torvalds

- Criador do Linux (1991)
- Esforço colaborativo mais amplo e de maior sucesso na Internet
- Revolucionário em todos os sentidos





*Dê um pouco,
pegue muito*

*Lema da comunidade
de código aberto
(Businessweek, 31 de
janeiro de 2005)*

O Software Livre



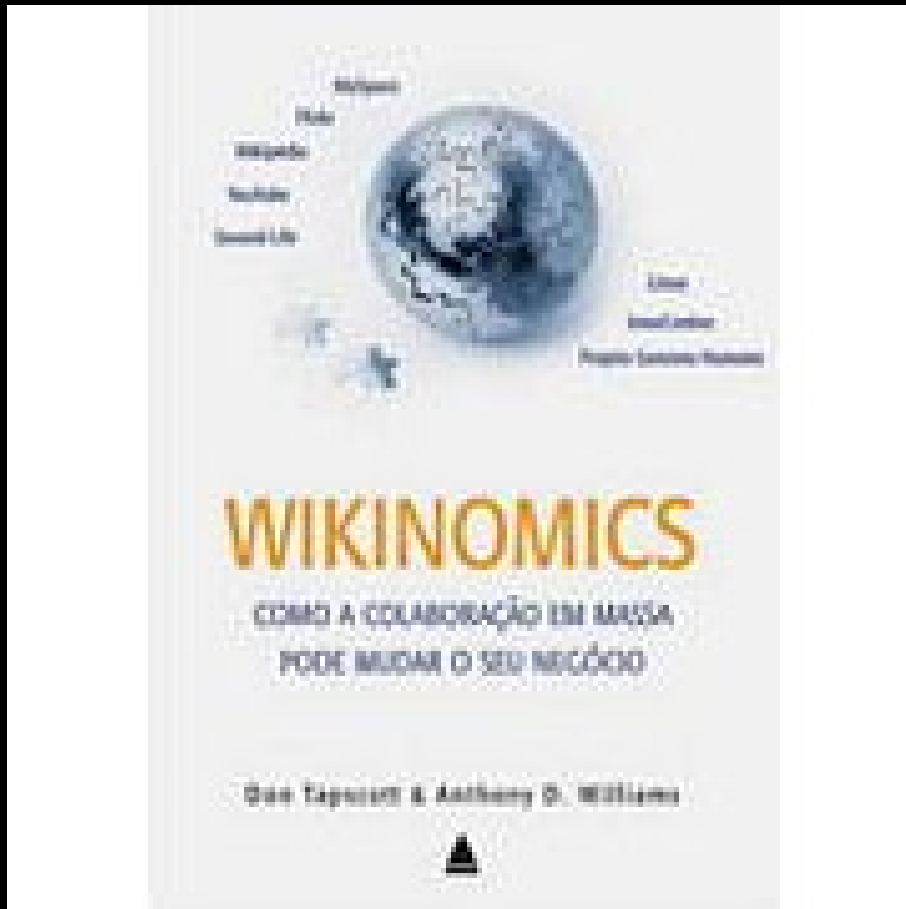
Alguns mascotes e símbolos do software livre GNU, FreeBSD daemon e Tux, do Linux.

- A liberdade para executar o programa, para qualquer propósito
- A liberdade de estudar como o programa funciona, e adaptá-lo para as suas necessidades
- A liberdade de redistribuir cópias de modo que você possa ajudar ao seu próximo
- A liberdade de aperfeiçoar o programa, e liberar os seus aperfeiçoamentos, de modo que toda a comunidade se beneficie

***“Nunca duvide de que um
pequeno grupo de pessoas
comprometidas possa
mudar o mundo.”***

Margaret Mead

Wikinomics



Don Tapscott
Anthony D. Williams

“... a humanidade está entrando num segundo estágio da Revolução da Informação, que vai mudar para sempre o conceito de uma economia - e até mesmo de uma sociedade - hierarquizada e há séculos montada sobre estruturas de poder. Estas começam a decair por causa das velocidades cada vez maiores de conexão da internet, **que dão mais poder às pessoas comuns e lhes permitem interferir nos processos de produção de conhecimento e no próprio consumo.**”

Rob McEwen



- Reestruturou a empresa GoldCorp
- Utilizou táticas do código aberto e concorrência online para salvar sua empresa e inovar em um mercado ultrapassado
- Valor subiu de 50 milhões para 13 bilhões de dólares

Geek Squad



- Empresa criada por Robert Stephens, em 1994
- Cultura interna voltada para o compartilhamento e colaboração, com muita liberdade de ação

Um buraco no muro



“Em algum lugar em sua organização, grupos de pessoas já estão fazendo as coisas de maneira diferente e melhor. Para criar mudanças duradouras, identifique as áreas positivas de desvio e alimente as chamadas.”

Richard Tanner Pascale & Jerry Sternin, “Your Company’s Secret Change Agents,” HBR

Quase 1 bilhão de pessoas online no mundo todo - com seu conhecimento compartilhado, contatos sociais, poder computacional - estão se tornando rapidamente uma força de um poder nunca visto. Pela primeira vez na história da humanidade, a cooperação em massa ao longo do tempo e do espaço se tornou subitamente viável.

Business Week, 20 de maio de 2005

A detenção do conhecimento significou
no passado o sucesso (carreira e
trabalho). Hoje é o inverso - o
compartilhamento agrega valores - e
todos crescem juntos

Renata Almeida Fonseca

Visitante

[Ler/Perguntar](#)
[Responder Perguntas](#)
[Tutorials](#)
[Ranking de Colaboradores](#)
[Estatísticas](#)

Novidades

[Jogos e Afins](#)
[Ranking zerado!](#)

Bem-vindo ao Rau-Tu

O **Rau-Tu** é um sistema que cobre diversas áreas de conhecimento, denominadas [tópicos](#). Para formular perguntas, assim como acessar o repositório de perguntas e suas respectivas respostas, não é necessário se cadastrar.

Para participar do **Rau-Tu** respondendo perguntas formuladas pelos visitantes você deverá [cadastrar-se como colaborador](#). Mais informações sobre o **Rau-Tu** leia em [projeto rau-tu](#) e [ajuda](#).

Colaboradores em destaque

2164 [humberto](#)
1744 [krugger](#)
1051 [infernet](#)
713 [iocajuni](#)
711 [signout](#)

[Veja o ranking completo](#)

Tópicos Disponíveis

Tópicos	
Tópico	Descrição
Ambientes Gráficos	KDE, GNOME, gerenciadores de janelas e servidor X
Audio	Som no Linux, MP3, sintetizadores, configuração
Distribuições	Distribuições do Linux: RedHat, Debian, Conectiva, SuSE, Slack...
Hardware	Compatibilidade e configuração de hardware no Linux
Jogos	Jogos em geral, instalação, configuração
Kernel	Kernel hacking, compilação, tuning, etc...
Kurumin	Perguntas sobre a distribuição Kurumin
Networking	Administração, DNS, Sendmail, Samba, Redes em geral
Outras Arquiteturas	Linux rodando em Sparc, Alpha, PowerPC, etc...

Índice

[Página principal](#)

[Documentos](#)

Procurar por:

Procurar

[Procura avançada](#)

[Dúvidas e sugestões](#)



Introdução

Bem-vindo à **Biblioteca Digital da Unicamp**, que utiliza o sistema **Nou-Rau**, implementando um serviço online para armazenamento e obtenção de documentos, provendo acesso controlado e mecanismos eficientes para busca.

Totais

Documentos: 27924

Teses: 20362

Novidades

Download

Acesse o [MANUAL](#) para
download de teses e
dissertações

**Já disponíveis 100% das
teses e dissertações
defendidas:**

Faculdade de Educação
Instituto de Física
Faculdade de Engenharia
Agrícola
Programa de Pós-Graduação
em Genética e Biologia
Molecular
Instituto de Geociências
Instituto de Química

Tópicos principais

Tópicos

[Arquivo Sérgio Buarque de
Holanda - Arquivo Central
UNICAMP](#)

Catálogo Referencial e Fotográfico do Arquivo Sérgio Buarque de
Holanda

[Congressos e Seminários](#)

Trabalhos Apresentados em Eventos

[Dissertações e Teses](#)

Produção Científica da UNICAMP

[Hemeroteca - CMU -
Campinas](#)

Acervo Digital

[Periódicos Eletrônicos
UNICAMP](#)

Periódicos publicados pela UNICAMP em Formato Eletrônico

[Produção Técnico-Científica
Digital](#)

Faculdade de Educação

<http://libdigi.unicamp.br>

O Futuro da Educação

“Em um mundo ideal, nós teremos acesso constante a todo o conhecimento existente ... salas de aula se formarão espontaneamente em tempo real no ciberespaço, com pessoas entrando e saindo constantemente ... nós poderemos aprender ou frequentar aulas com quem quisermos, sempre que quisermos ... nós teremos feedback de especialistas virtuais que nos observarão e nos ensinarão ... e finalmente, aprenderemos em nossos sonhos.”

John Seely Brown

“O futuro da educação está
fora do campus tradicional,
fora da sala de aula tradicional”

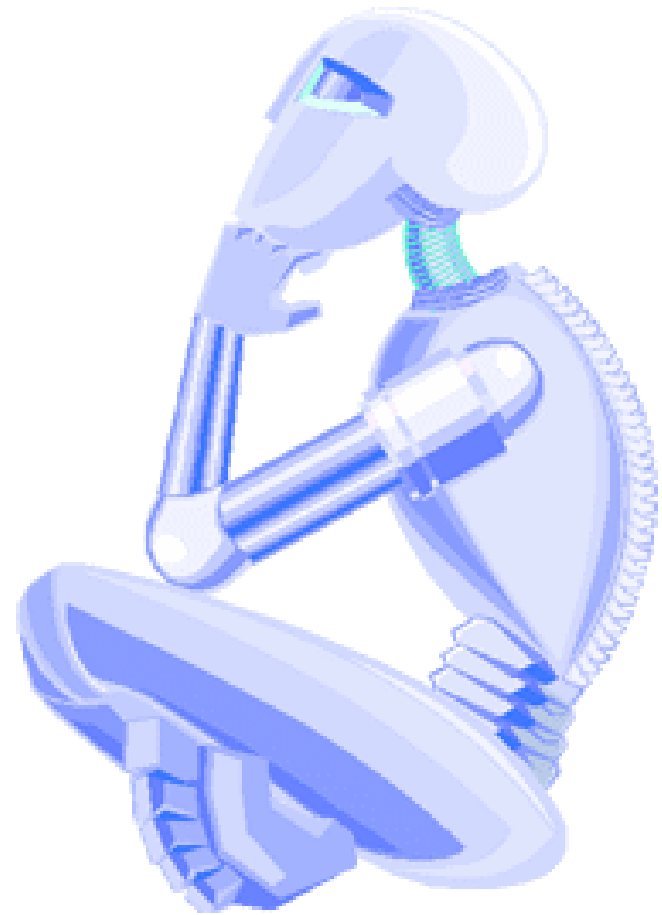
Peter Drucker

“A Internet
possui o
potencial para
ser a primeira
grande
mudança no
processo
educacional
desde Sócrates”
Gary Becker



Imigrantes e Nativos Digitais

- Um nativo digital é uma pessoa que cresceu com a tecnologia digital (computadores, a Internet, telefones celulares, MP3).
- Um imigrante digital é uma pessoa que cresceu sem a tecnologia digital e a adotou mais tarde.
- e habitam no mesmo lugar ... dois universos ..



“... agora nós temos uma geração que absorve informação melhor e que toma decisões mais rapidamente, são multitarefa e processam informações em paralelo; uma geração que pensa graficamente ao invés de textualmente, assume a conectividade e está acostumada a ver o mundo através das lentes dos jogos e da diversão.”

“Use Their Tools! Speak Their Language!” Marc Prensky, March 2004

http://www.marcprensky.com/writing/Prensky-Use_Their_Tools_Speak_Their_Language.pdf

“Nós nunca compreenderemos a tecnologia precisamente da mesma forma que os nativos digitais compreendem.

Esta distinção é crítica na educação, porque nós estamos em uma época em que todos os nossos alunos são nativos digitais, ao passo que nossos educadores, professores, administradores e planejadores curriculares são imigrantes digitais.”

“Use Their Tools! Speak Their Language!” Marc Prensky, March 2004
http://www.marcprensky.com/writing/Prensky-Use_Their_Tools_Speak_Their_Language.pdf



“A desconexão entre a forma como os estudantes aprendem e a forma como os professores ensinam é fácil de compreender quando consideramos que o sistema escolar atual foi projetado para um mundo agrário e de manufatura. Entretanto, o mundo mudou e continua a mudar rapidamente. Os alunos multitarefa de hoje estão melhor equipados para esta mudança do que muitos adultos ...”

Ian Jukes and Anita Dosaj, The InfoSavvy Group, February 2003

Estudantes Digitais/Imigrantes Digitais

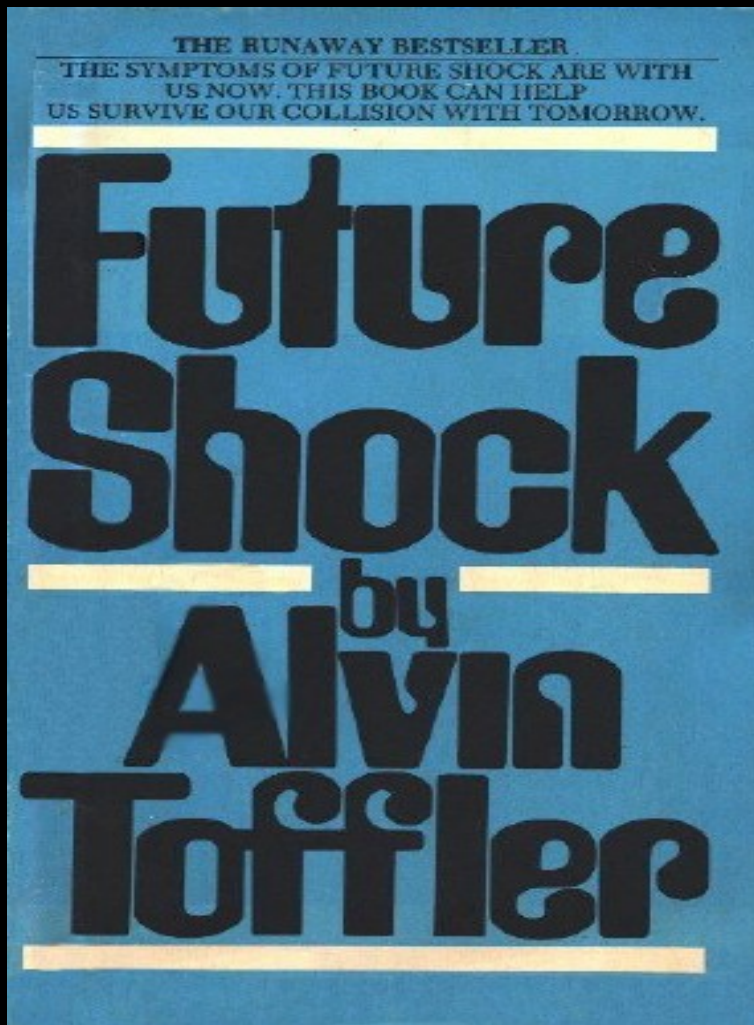
- Preferem receber informação rapidamente, de múltiplas fontes
- Preferem processamento paralelo e multi-tarefa
- Preferem trabalhar com imagens, som e vídeo, ao invés de texto
- Preferem acesso randomico a informação multimedia hiperligada
- Preferem interagir simultaneamente com muitos
- Preferem aprender na hora (just in time)
- Preferem gratificação e recompensas instantâneas
- Preferem aprender coisas que são relevantes, instantâneamente úteis e divertidas
- Preferem a oferta de informação lenta e controlada, de fontes limitadas
- Preferem processamento linear e tarefas únicas ou limitadas
- Preferem oferecer texto ao invés de figuras, som e video
- Preferem oferecer informação de forma linear, lógica e sequencial
- Preferem que os estudantes trabalhem independentemente ao invés de interagir em rede
- Preferem ensinar “se for o caso” (pode cair na prova)
- Preferem adiar a gratificação e as recompensas
- Preferem ensinar o que está no currículo e testes padronizados.

Fonte: <http://www.apple.com/au/education/digitalkids/disconnect/landscape.html>



*Não, não baixamos você da Internet.
----- Você nasceu. -----*

O Choque do Futuro



- Livro escrito em 1970, por Alvin Toffler
- Mensagem principal do livro:
“Muita mudança, em muito pouco tempo”

Choque do Futuro

Choque do futuro é o estresse e desorientação esmagadoras que nós induzimos nas pessoas expondo-as a muita mudança em um tempo muito curto.

A tecnologia se alimenta dela mesma. A tecnologia torna mais tecnologia possível.

Alvin Toffler

Os Analfabetos do Séc. XXI

Os analfabetos do século 21 não serão aqueles que não conseguem ler e escrever, mas aqueles que não conseguem aprender, desaprender e reaprender.

Alvin Toffler

A pergunta é ...

Como nós podemos fazer com que nossos cérebros pensem de forma diferente sobre o mundo e resistimos à tentação de pegar em armas e lutar?

Wikinomics, Tapscott and Williams

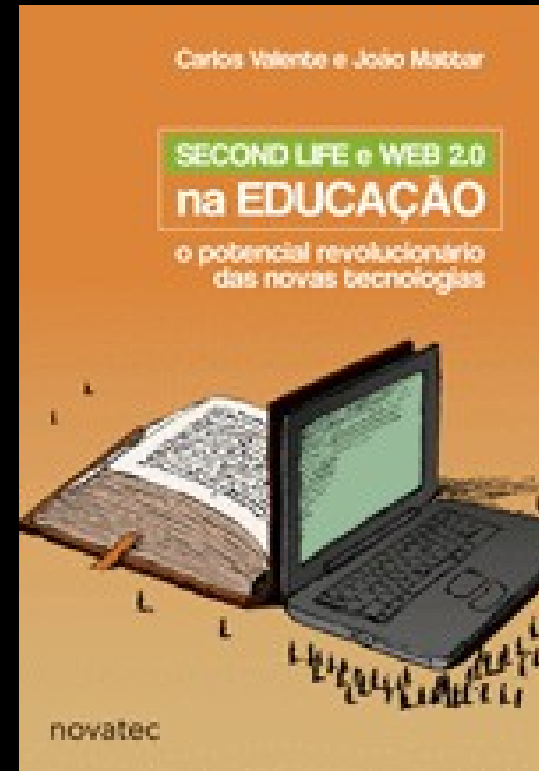
Aviso

“Quando a mudança no exterior
ultrapassa a mudança no interior ... o
fim está chegando!

Jack Welch

Second Life e Web 2.0 na Educação

- Guia indispensável para recursos da Internet para educação
- Autoria de Carlos Valente e João Mattar
- Sumário e capítulo de amostra para download gratuito no site da Editora Novatec



http://www.novatec.com.br/livros/secondlife_edu/

Referências

- Google 😊
- Listas Eletrônicas EAD-L e EAD-Links
http://www.ccuec.unicamp.br/ead/index_html?foco=HTML/753
- Digital Natives, Digital Immigrants
Marc Prensky
- Digital Tools for Digital Students
<http://www.apple.com/au/education/digitalkids/>
- Mini Web Educação
<http://www.miniweb.com.br/index.html>

Referências

- Os Segredos do Google
<http://www.dicas-l.com.br/segredosdogoogle>
- EduLinks
<http://www.edulinks.com.br>
- Wikinomics
<http://www.wikinomics.com/>
- Wikipedia: Definição de Wikinomics
<http://pt.wikipedia.org/wiki/Wikinomics>
- Free as in Freedom
<http://www.oreilly.com/openbook/freedom/>
- Só por Prazer - Linux, os bastidores de sua criação